

**АДМИНИСТРАЦИЯ ГОРОДА ВЫШНИЙ ВОЛОЧЕК
ТВЕРСКОЙ ОБЛАСТИ
ОТДЕЛ ОБРАЗОВАНИЯ**

Казанский пр., д.59-61/1, г. Вышний Волочек, 171163
тел.(48233) 6-13-85, факс 6-11-33 goroovvol@mail.ru
ОКПО 02106636, ОГРН 1026901600362, ИНН6908002317 КПП 690801001

ПРИКАЗ

от 03.12.2019 г.

№ 190

Об утверждении положения
и проведении
муниципальной математической игры
«Крестики-нолики на бесконечном поле».

С целью повышения интереса школьников к занятиям математикой,
развития у обучающихся логического мышления

ПРИКАЗЫВАЮ:

1. Городскому методическому кабинету (Лупанчук Л.И.):
 - ознакомить руководителей ОО с положением, временем и местом проведения муниципальной математической игры «Крестики-нолики на бесконечном поле» (Приложение 1).
2. Руководителям образовательных организаций:
 - ознакомить педагогов с положением, временем и местом проведения муниципальной математической игры «Крестики-нолики на бесконечном поле».
3. Утвердить состав Оргкомитета конкурса:
 - Лупанчук Л.И. – и.о. заведующей ГМК отдела образования администрации г. Вышний Волочек;
 - Волкотрубенко И.С. – руководитель ГМО учителей математики и информатики.
4. Провести муниципальную математическую игру «Крестики-нолики на бесконечном поле» 06.12.2019 года в 14.00 в МБОУ «Гимназия №2».
5. Утвердить жюри муниципальной математической игры «Крестики-нолики на бесконечном поле»:
 - **председатель жюри:**
 - Лупанчук Л.И. – и.о. заведующей ГМК отдела образования администрации г. Вышний Волочек.
 - **члены жюри:**
 - Алексеева О.Р., методист ГМК отдела образования;
 - Учителя математики и информатики.
6. Согласно Положению о муниципальной математической игре «Крестики-нолики на бесконечном поле» наградить победителей и призеров конкурса дипломами.
7. Контроль за исполнением настоящего приказа оставляю за собой.

И.о. руководителя ГорОО



М.Н.Кудряшова

**Положение о муниципальной математической игре
«Крестики-нолики на бесконечном поле» для учащихся 6-х классов.**

Муниципальная математическая игра проводится на базе Муниципального бюджетного общеобразовательного учреждения «Гимназия №2» г. Вышнего Волочка.

1. Общие положения

Настоящее Положение определяет статус, цели и задачи муниципальной математической игры «Крестики-нолики на «бесконечном поле»» и порядок её проведения.

1.1. Основными целями и задачами турнира являются:

- повышение интереса школьников к занятиям математикой;
- развитие у обучающихся логического мышления;
- более раннее привлечение математически одаренных учащихся к занятиям математикой и развитию у них мотивации к изучению математики.

2. Руководство и методическое обеспечение

2.1. Общее руководство игрой осуществляет городской методический кабинет отдела образования г.Вышний Волочек.

2.2. Жюри:

- проводит игру и оценивает результаты;
- определяет победителей и распределяет призовые места;
- награждает победителей и призеров.

3. Участники игры

3.1. В игре может принять участие одна команда от каждой образовательной организации г. Вышний Волочёк.

3.2. Команда состоит из 3 участников – учеников 6 класса.

3.3. Общее количество команд должно быть четным. (всего 8 команд)

3.4. Участники игры самостоятельно обеспечивают себя канцелярскими товарами, необходимыми для участия в турнире (ручка, карандаш, линейка и ластик).

4. Порядок организации и проведения игры

4.1. Дата и время проведения турнира: 6 декабря 2019 года, начало в 14:00.

4.2. Продолжительность турнира зависит от количества участников, но не более 2 часов.

5. Правила игры

5.1. Игра происходит на так называемом «бесконечном поле» (тетрадный лист в клетку), поле – квадрат 16X16.

Партия: Два игрока чертят игровое поле - квадрат 16X16, поочередно размещают в клетках игрового поля свои знаки (первый игрок – крестики, второй – нолики). Выигравшим считается игрок, которому удалось разместить в одном из трех направлений (по горизонтали, по вертикали или по диагонали) 5 идущих подряд своих знаков. Допускается ограничение времени на одну партию: 5 минут.

5.2. Соревнования являются командными. Каждый игрок первой команды в каждом матче должен сыграть по две партии с одним игроком второй команды (одну партию крестиками, одну – ноликами). За победу в партии присуждается 1 очко, за поражение – 0 очков. В итоговую таблицу заносится количество

очков, набранных командой в матче. Допускается ограничение времени на один матч: 30 минут.

5.3. Наиболее успешно выступившие в группах команды попадают в финальную часть турнира. В финале за 1 и 2 место будут играть две команды, имеющие рейтинг 1 по итогам первых трёх матчей в каждой группе. За 3 и 4 место будут играть две команды, имеющие рейтинг 2 по итогам первых трёх матчей в каждой группе. Призовые места команд определяются по количеству очков, набранных в финальном матче игры.

6. Подведение итогов и награждение победителей

6.1. Победителями считаются участники, занявшие 1 место в турнире.

6.2. Призерами считаются участники, занявшие 2 и 3 места в турнире.

6.3. Победители и призеры турнира награждаются Дипломами.